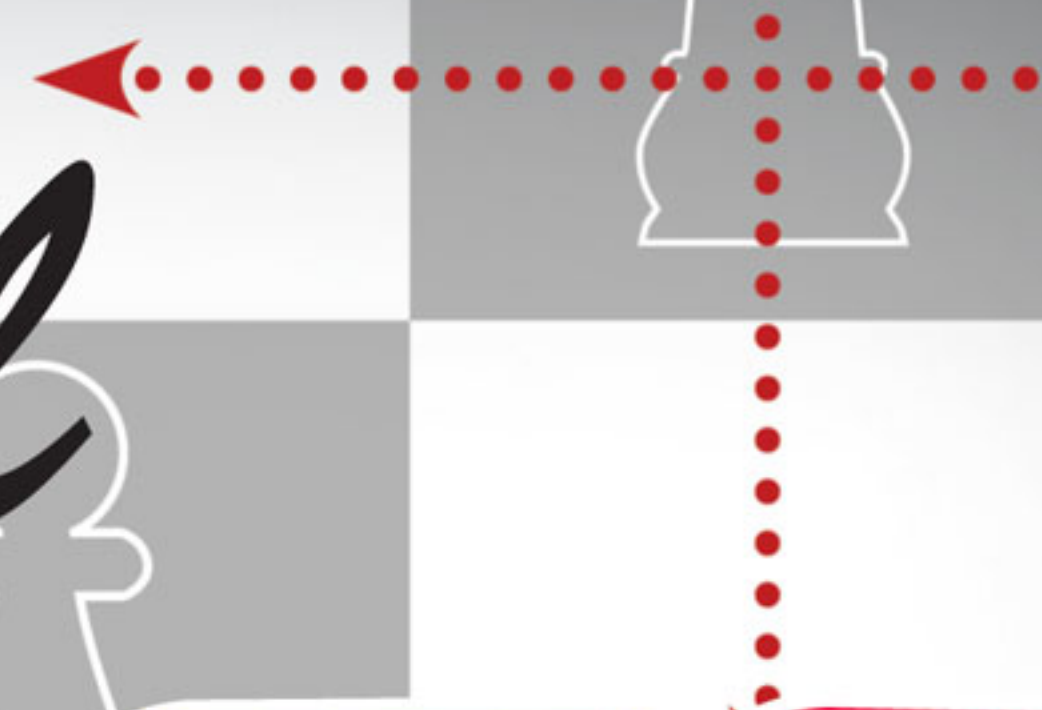




Juega al

AJEDREZ



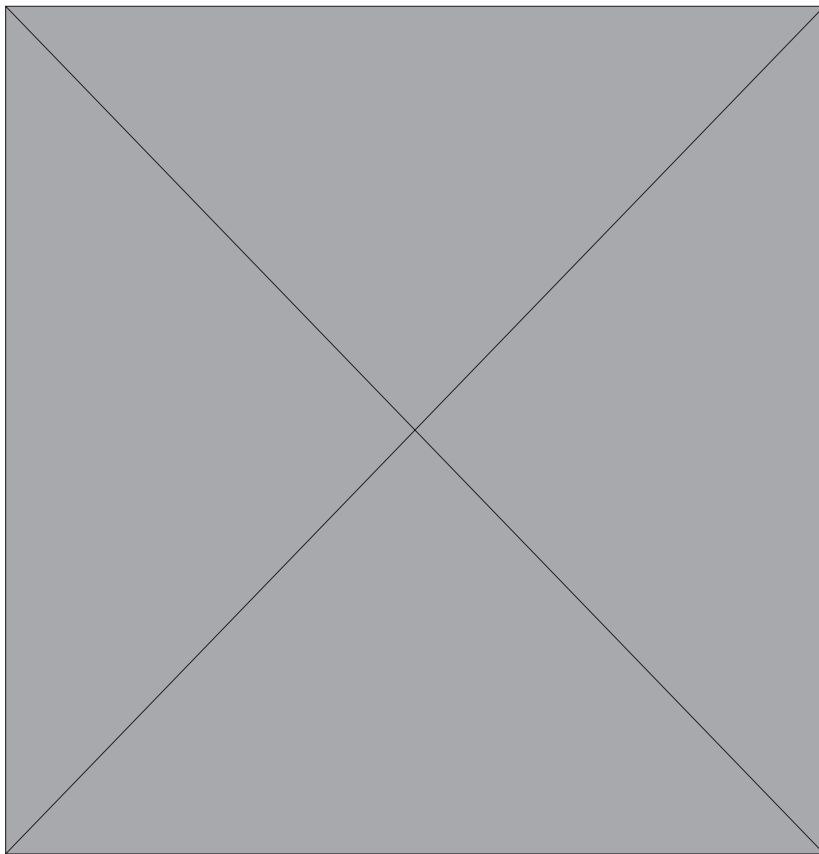
edebé

Incluye:

- Juego de piezas
- Guía para aprender a jugar
- Tablero magnético
- Práctico estuche



 *Juega al*
AJEDREZ



JON TREMAINE



INTRODUCCIÓN

El ajedrez es el juego de mesa más famoso del mundo. Se juega en todos los países y se cree que se inventó en la India hace unos 1.400 años.



El objetivo del juego, explicado de forma simple, es capturar al rey del adversario antes de que capture al tuyo. ¿Por qué fascina tanto el ajedrez? Bueno, es un juego fácil de aprender y de jugar, aunque es extremadamente difícil dominarlo de verdad. Los mejores jugadores del mundo necesitan practicar cada día. A pesar de todo, jugando al ajedrez se disfruta mucho, sea cual sea el nivel.

En este libro te explicamos con palabras sencillas cómo jugar al ajedrez para que puedas empezar a disfrutarlo enseguida.

Solo tienes que aprender las reglas del juego y los movimientos de las piezas. ¡No te preocupes! Es mucho más fácil de lo que crees.





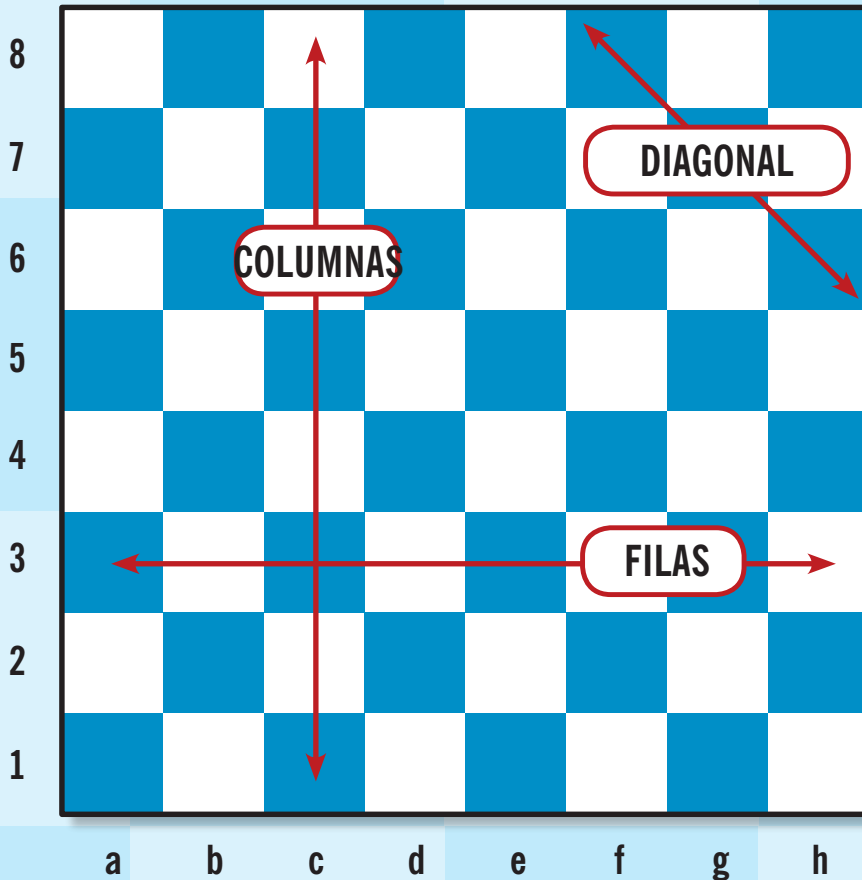
El libro incluye un juego completo de piezas de ajedrez; además, la contracubierta se convierte en un tablero magnético. Ahora ya no tienes ninguna excusa: ibúscate a un adversario y...

BUENA SUERTE!



EL TABLERO

El ajedrez es un juego para dos personas: el jugador que lleva las negras y el que lleva las blancas. Se juega en un tablero formado por 64 cuadrados, organizado en ocho filas de ocho cuadrados cada una. Estos cuadrados se llaman casillas y alternan el color negro y el blanco. Las líneas horizontales de casillas se llaman filas, las verticales columnas y las diagonales, diagonales (pueden tener de dos a ocho casillas).





LAS PIEZAS

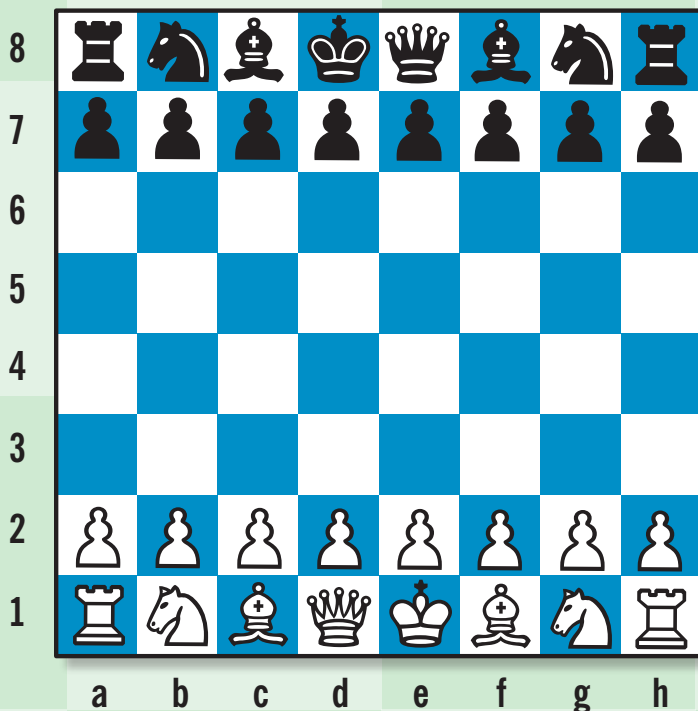
Los dos jugadores dirigen un ejército de dieciséis piezas, formado por un rey, una dama o reina, dos alfiles, dos caballos, dos torres y ocho peones.





PREPARACIÓN DE LA PARTIDA

El tablero se coloca de manera que cada jugador tenga una casilla blanca en la esquina inferior derecha. Las piezas se distribuyen de este modo:



OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo del ajedrez es «capturar» al rey adversario, es decir, conseguir acorralarlo en una casilla en la que esté directamente amenazado y no pueda moverse a otra casilla sin estar también amenazado, ni tampoco ser defendido por ninguna pieza de su ejército. Cuando esto sucede, el juego se acaba. Es lo que se llama «jaque mate».